Le carnet du phare

Plie le bas de la feuille vers l'arrière. Déplie-le pour vérifier tes réponses.

1. Lis puis réponds.

Chaque soir, la gardienne allume le phare. Un soir de brouillard, elle aperçoit une barque immobile près des rochers. Elle prévient aussitôt les secours.

Quand allume-t-elle le phare ?

Pourquoi la barque risque-t-elle un accident ?

Que fait la gardienne ?

2. Complète avec ces homophones.

Choisis : son / sont ; ces / ses.

Les marins … prudents.

Elle prend … carnet.

Elle observe … rochers là-bas.

La gardienne appelle … collègues.

3. Mots mêlés

Entoure les mots dans ces sens → ↓ ↘ ↙

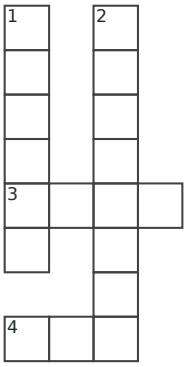
	A	B	C	D	E	F	G	H
1	S	M	P	J	W	C	C	V
2	G	W	R	A	L	E	H	N
3	G	I	O	D	R	E	A	Q
4	C	B	B	T	R	A	S	U
5	G	M	A	R	E	B	A	A
6	Z	I	B	O	M	F	R	T
7	N	E	L	I	P	L	D	R
8	A	C	E	S	C	K	Y	E

Quelles sont les chances ?

TROIS
QUATRE
CERTAIN
PROBABLE
HASARD

4. Mots croisés

Lis les indices. Une lettre par case, sans accent.



1↓ Endroit où un cours d'eau prend naissance.

2↓ Cours d'eau qui se jette dans un autre.

3→ Période où le niveau et le débit d'un cours d'eau augmentent.

4→ Espace dans lequel s'écoule habituellement l'eau d'une rivière.

5. Coloriage magique

Calcule. Colorie selon le résultat.

42÷2	25−4	18+3	15+6	42÷2
22+1	46÷2	29−6	28−5	16+7
27−4	19+6	46÷2	19+6	20+3
21+2	18+5	19+6	19+4	30−7
46÷2	18+5	15+8	19+4	28−5

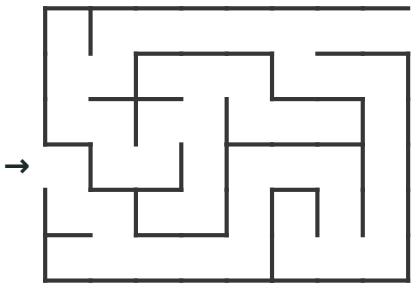
Code

- 21 = blanc
- 23 = bleu
- 25 = jaune

Au crayon, hachure le bleu et fais des points pour le jaune.

6. Labyrinthe

Entre par la gauche. Sors à droite sans traverser un mur.



Je vérifie mes réponses

1. Chaque soir ; elle est près des rochers dans le brouillard ; elle prévient les secours.

2. sont ; son ; ces ; ses.

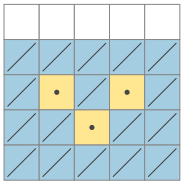
3. Mots mêlés



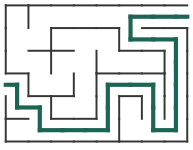
4. Mots croisés



5. Enveloppe



6. Chemin



Fractions et problèmes

Plie le bas de la feuille vers l'arrière. Déplie-le pour vérifier tes réponses.

1. Calcule.

3 476 + 2 958

9 000 − 4 356

24 × 13

144 ÷ 12

2. Résous.

Une tablette est partagée en 8 parts égales. On mange 3 parts. Quelle fraction reste-t-il ?

Un trajet commence à 13 h 20 et dure 45 min. À quelle heure finit-il ?

3. Mots mêlés

Entoure les mots dans ces sens → ↓ ↘ ↙

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	S	O	U	P	L	E	M	V
2	T	N	R	I	G	I	D	E
3	I	I	A	K	G	B	V	Y
4	M	Y	S	T	X	K	S	E
5	G	O	S	S	U	M	A	M
6	P	P	T	O	A	R	U	H
7	L	M	U	I	S	G	E	X
8	N	G	P	P	F	W	E	L

Choisir un tissu pour son usage

MOTIF

TISSAGE

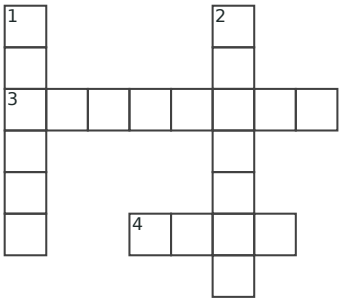
SOUPLE

RIGIDE

NATUREL

4. Mots croisés

Lis les indices. Une lettre par case, sans accent.



1↓ Creux allongé entre des reliefs, souvent parcouru par une rivière.

2↓ Cours d'eau de montagne au courant rapide.

3→ Zone de contact entre la terre et la mer.

4→ Amas de sable formé par le vent.

5. Coloriage magique

Calcule. Colorie selon le résultat.

44÷2	28−6	30−8	52÷2	44÷2
14+8	48÷2	32−8	48÷2	2×11
2×12	30−6	18+6	2×12	27−3
48÷2	2×12	21+3	48÷2	48÷2
2×11	16+8	48÷2	2×12	20+2

Code

- 22 = blanc
- 24 = bleu
- 26 = jaune

Au crayon, hachure le bleu et fais des points pour le jaune.

6. Mini-sudoku

Place 1, 2, 3 et 4 une fois par ligne, par colonne et par carré de quatre cases.

2	3		
		4	2
	2	3	1

Je vérifie mes réponses

1. 6 434 ; 4 644 ; 312 ; 12.

2. 5/8 ; 14 h 05.

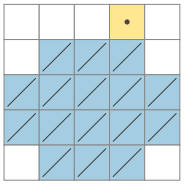
3. Mots mêlés



4. Mots croisés



5. Pomme



6. Sudoku

1	4	2	3
2	3	1	4
3	1	4	2
4	2	3	1

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale

Un nombre secret

Plie le bas de la feuille vers l'arrière. Déplie-le pour vérifier tes réponses.

1. Trouve le nombre.

Il a trois chiffres. Le chiffre des centaines est 4. Celui des dizaines est la moitié de 8. La somme des trois chiffres est 13.

Quel est le nombre ?

Explique comment trouver le chiffre des unités.

2. Complète et explique la règle.

2, 5, 8, 11, …, …

1, 2, 4, 8, …, …

3. Mots mêlés

Entoure les mots dans ces sens → ↓ ↘ ↙

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	T	E	C	C	D	U	Q	C
2	A	N	H	O	Q	Q	V	L
3	B	O	I	R	A	N	G	A
4	K	M	F	C	E	S	U	S
5	Z	B	F	K	B	N	A	S
6	W	R	R	V	I	G	L	E
7	W	E	E	T	S	W	G	E
8	A	U	É	S	K	X	D	U

Les mots des grands nombres entiers

CLASSE

RANG

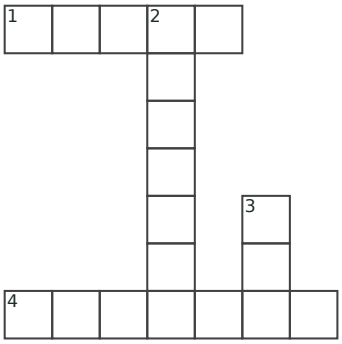
CHIFFRE

NOMBRE

UNITÉ

4. Mots croisés

Lis les indices. Une lettre par case, sans accent.



1→ Parcelle de terre cultivée où l'agriculteur sème puis récolte le blé.

2↓ Professionnel qui transforme les grains de céréales en farine au moulin.

3↓ Partie de la plante de blé qui porte les grains au sommet de la tige.

4→ Pièce de travail où le boulanger prépare la pâte et cuit le pain.

5. Coloriage magique

Calcule. Colorie selon le résultat.

36÷2	36÷2	2×9	15+3	36÷2
20−2	12+6	40÷2	2×11	20−2
17+1	40÷2	16+4	40÷2	25−3
16+4	2×10	40÷2	26−6	2×10
23−5	17+3	2×10	2×10	2×9

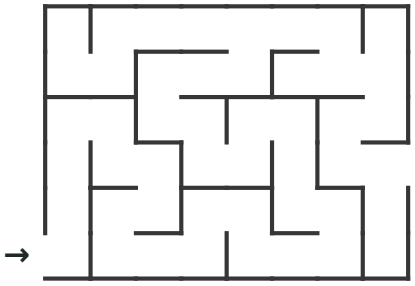
Code

- 18 = blanc
- 20 = bleu
- 22 = jaune

Au crayon, hachure le bleu et fais des points pour le jaune.

6. Labyrinthe

Entre par la gauche. Sors à droite sans traverser un mur.



Je vérifie mes réponses

1. 445 ; 13 − 4 − 4 = 5.

2. 14, 17 : ajouter 3 ; 16, 32 : doubler.

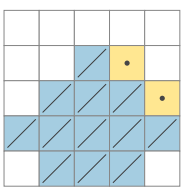
3. Mots mêlés



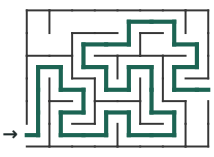
4. Mots croisés



5. Bateau



6. Chemin



Le cadran solaire imaginé

Plie le bas de la feuille vers l'arrière. Déplie-le pour vérifier tes réponses.

1. Lis puis réponds.

Au cours de la journée, le Soleil semble se déplacer dans le ciel. L'ombre d'un bâton immobile change alors de direction et de longueur.

Que peut-on observer sur l'ombre pendant la journée ?

Le bâton doit-il bouger pour que son ombre change ?

2. Dessine deux moments de la journée.

Dessine deux fois un bâton et son ombre. Place le Soleil à gauche dans le premier dessin, à droite dans le second.

3. Mots mêlés

Entoure les mots dans ces sens → ↓ ↘ ↙

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	F	V	H	G	R	G	F	O
2	W	I	R	O	O	G	B	E
3	Z	T	O	T	M	V	E	A
4	R	R	S	H	A	F	R	J
5	T	A	A	I	N	V	C	A
6	B	I	C	Q	W	G	E	L
7	T	L	E	U	Z	U	A	U
8	J	S	B	E	L	F	U	T

Observer une église romane ou gothique

BERCEAU

ROMAN

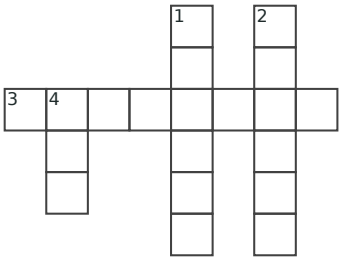
GOTHIQUE

VITRAIL

ROSACE

4. Mots croisés

Lis les indices. Une lettre par case, sans accent.



1↓ Tour maîtresse d'un château médiéval.

2↓ Fossés qui entourent un château et peuvent être remplis d'eau.

3→ Au Moyen Âge, il exerce son autorité sur une seigneurie.

4↓ Bouclier que l'on représentait souvent avec des armoiries.

5. Coloriage magique

Calcule. Colorie selon le résultat.

38÷2	14+7	23−4	42÷2	38÷2
17+4	17+4	20+1	20+1	14+7
26−5	42÷2	18+5	42÷2	20+1
23−4	27−6	14+7	16+5	15+4
18+1	38÷2	17+4	24−5	15+4

Code

- 19 = blanc
- 21 = bleu
- 23 = jaune

Au crayon, hachure le bleu et fais des points pour le jaune.

6. Mini-sudoku

Place 1, 2, 3 et 4 une fois par ligne, par colonne et par carré de quatre cases.

1			3
		4	1
		3	4

Je vérifie mes réponses

1. Sa direction et sa longueur changent ; non.

2. Je vois deux bâtons. L'ombre est à droite si le Soleil est à gauche, et inversement.

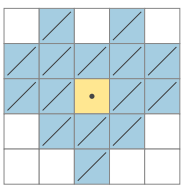
3. Mots mêlés

F	V	H	G	R	G	F	O
W	I	R	O	O	G	B	E
Z	T	O	T	M	V	E	A
R	R	S	H	A	F	R	J
T	A	A	I	N	V	C	A
B	I	C	Q	W	G	E	L
T	L	E	U	Z	U	A	U
J	S	B	E	L	F	U	T

4. Mots croisés

			D		D			
			O		O			
S	E	I	G	N	E	U	R	
	C			J		V		
	U			O		E		
				N		S		

5. Cœur



6. Sudoku

1	4	2	3
3	2	4	1
4	3	1	2
2	1	3	4

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale